
2026 K-Billiards 디비전
유청소년리그 운영 매뉴얼

< 목 차 >

I. K-Billiards 디비전 유청소년리그 사업개요

1. 사업목적	1
2. 추진방향	1
3. 사업추진계획	2
4. 주요 사업 및 추진일정	3
5. 기대 효과	4

II. K-Billiards 디비전 유청소년리그 운영계획

1. 리그 운영 기본 방안	5
2. 유청소년리그	7
3. 2026 디비전 유청소년리그 Q-Festa ; “세계 유일의 당구가족캠프”	12
4. 기타 세부 운영 계획	13
- 실무자 교육	
- 지도자 강습회	
- 사업 평가회	
5. 안전계획	14
6. 기금 집행 및 정산	14

III. 별첨

1. 2026 디비전 유청소년리그 경기규정	15
2. 각종 서류 양식	18

I. K-Billiards 디비전 유청소년리그 사업개요

<< 들어가는 말 ; K-Billiards 디비전 유청소년리그는 >>

- ▶ K-Billiards 디비전 유청소년리그는 유청소년기의 대표 키워드인 '가능성'과 '자유로움'에 대한 도전을 기본으로 합니다.
- ▶ 유청소년 누구나 쉽게 즐기고 원하면 참여할 수 있도록 진입 장벽을 낮추며, 학습과 운동이 병행되는 리그 환경 시스템 제공을 목표로 합니다.
- ▶ 스포츠 당구를 통해 유청소년들이 다양한 미래에 도전하고, 우리나라 당구의 다음을 준비하는 것이 본 사업의 핵심입니다.

1. 사업 목적

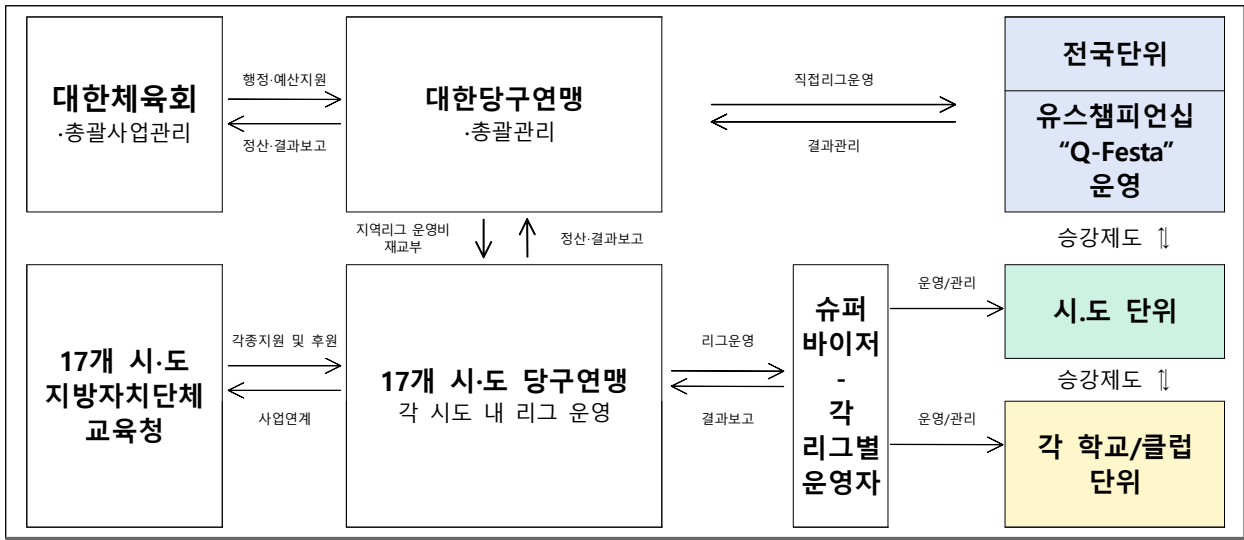
- (통합형 리그 생태계 구축) 누구나 참여할 수 있는 열린 리그 생태계를 구축하여 유청소년 선수들의 경기력(가능성) 향상과 건강한 스포츠 문화를 정착시킴
- (생활-전문 연계) 기존 일반 학생 대상 리그와 전문/성인 디비전 사업을 연계하여 생활체육과 전문체육의 경계를 허무는 생애주기별 플랫폼을 구축함

2. 추진 방향

<< 디비전 유청소년리그 로드맵의 기본 방향>>

- ▶ 우리 연맹이 구상하는 아이리그는 FTE 시스템을 기본 Key-word로 보고 있음
 - ▶ 최초 Step1을 기초(Foundation)를 통한 유입과 재미에, Step2에서는 생활체육과 전문체육의 경계 상에 재능(Talent)있는 선수 발굴과 육성을, Step3에서는 학교체육-생활체육-전문체육간의 전문(Elite) 시스템 구축에 중점을 두고 있음
- (1단계 Foundation-D3 리그) 일반 유청소년의 유입과 흥미에 초점을 맞추어, 시합보다는 재미와 교육(edu-sports) 개념으로 접근함
 - (2단계 Talent-D2 리그) 생활체육과 전문체육의 경계에서 재능 있는 선수를 발굴하고, 각 학교/클럽을 대표하는 선수가 참가하는 챔피언십 리그를 운영함
 - (3단계 Elite-D1 리그) 학교, 생활, 전문체육이 연계되는 디비전을 구성하여 지속가능한 리그 문화를 조성함

3. 사업 추진 체계



<디비전 유청소년리그 전체 사업 추진 체계도>

구분	역할 및 협조
대한당구연맹	<ul style="list-style-type: none"> ○유청소년리그 운영 총괄 <ul style="list-style-type: none"> -지역리그 운영 기관 행정업무지도 및 예산집행 -유청소년리그 개막행사, 찾아가는 설명회, 강습회, 평가회 총괄 -유청소년리그 Q-Festa, 실무자 워크샵, 강습회 총괄 -각종 교재 및 지도서 개발 ○사업비 집행 및 정산/결과보고, 구매, 입찰 등 계약체결 ○시도연맹 및 체육회, 교육부 업무협조체계 구축
시·도 당구연맹	<ul style="list-style-type: none"> ○권역 혹은 지역별 디비전 유청소년리그 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 참가 학교 및 클럽 모집 - 경기장 배정 및 리그 운영 - 찾아가는 당구교실 진행 - 사업비 집행 및 정산 보조 - 슈퍼바이저 및 심판, 안전요원, 보조요원 등 운영인력관리 ○시도체육회 및 교육청 업무협조체계 구축
각 지방자치단체	○행정/홍보 및 지방비 지원 협조
각 교육청	○각 학교별 홍보 및 참가자 협조

4. 주요 사업 및 추진 일정

가. 주요 사업 내용

- ▶ **디비전 유청소년리그:** 연령과 수준(D1,D2,D3-i리그)에 맞춘 권역(지역)별 개인 및 팀 리그 방식으로 주말 또는 방학 중 운영
 - ①D1,2 : 8~10명 개인리그 / ②D3(i리그) : 팀(팀당 4~5명)리그
- ▶ **유스 챔피언십(Youth Championship):** 각 리그 종료 후 상위 통과자들을 대상으로 치러지는 전국 단위 결선 라운드(예선, 본선)
- ▶ **Q-Festa&Q-리터러시:** 단순 시합이 아닌 스포츠 당구의 가치, 인권, 인성, 인문학 교육을 포함한 세계 유일의 당구 가족 캠프
- ▶ **실무자 워크샵:** 시도별 실무자 대상 사업 설명 및 운영 교육
- ▶ **지도자 강습회:** 유.청소년 지도자 대상 역량 강화 강습회 실시
- ▶ **리그 평가회 :** 리그의 전반적인 운영 평가를 위한 지역별 사례 및 결과발표

나. 주요 사업 일정

활동	월	월											
		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
○ 각종 홍보 실시				▶	▶	▶	▶						
○ 찾아가는 사업설명회 실시			▶										
○ 참가팀 모집 및 접수	D1,2		▶	▶									
	D3(i리그)		▶	▶			▶	▶					
○ 각종 입찰 및 리그 물품 지원				▶	▶	▶							
○ 시도 교육		▶					▶						
○ 리그 운영				▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶		
○ Q-Festa&Q-리터러시							▶						
○ 유스챔피언십											▶		
○ 만족도 조사 및 평가											▶	▶	
○ 사업 정산 및 결과보고													▶

#상기 일정은 변경될 수 있습니다.

5. 기대효과

본 'K-Billiards 디비전 유청소년리그'의 성공적인 개최와 정착으로 ①유.청소년 스포츠의 새로운 형태와 ②생애주기별 스포츠 그리고 ③생활체육&엘리트 스포츠간 유기적 매커니즘이 완성되어, ④세계속의 K-Billiards의 위상을 확고히 달성할 수 있을 것임

1) 새로운 형태의 유.청소년 스포츠 모델

- 생활체육과 전문체육, 그리고 분절되어 있던 각종 당구 사업들을 하나의 시스템으로 연계
- '기초 - 재능 - 전문'으로 이어지는 단계별 유.청소년 사업 모델을 구축하여, "누구나! 원하면!" 당구에 참가할 수 있는 열린 스포츠 문화 조성

2) 생애주기별 스포츠 사업의 완성

- 유.청소년 사업의 도입으로 아이에서 어른까지 생애주기별 스포츠 사업의 기반을 다지고 생애주기 스포츠 사업 완성

3) 스포츠 매커니즘(분수효과 & 낙수효과)의 완성

- 유.청소년 사업 도입으로 세계 최고 수준인 우리나라 당구의 생활체육 저변 확대
- 이를 통해 밑에서부터 올라오는 '분수효과'와 최상위 엘리트 체육에서 내려오는 '낙수효과'가 유기적으로 맞물리는 완벽한 매커니즘 완성

4) 글로벌 스탠다드, 세계 속의 K-Billiards 위상 확립

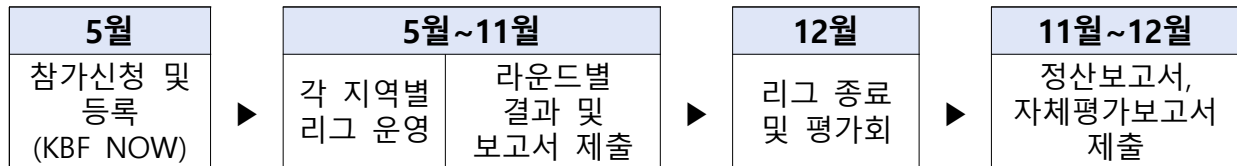
- 세계 최초로 생애주기별 스포츠를 완성함에 따라 세계속의 K-Billiards의 위상을 확고히 할 수 있을 것이며, 글로벌 스탠다드로써 K-Billiards의 브랜드를 달성할 수 있을 것임

Ⅱ. K-Billiards 디비전 유청소년리그 운영계획

구분	[F] Foundation (기초)	[T] Talent (재능)	[E] Elite (전문)
수준별	(D3) i-League(입문반)	(D2) i-League(우수반) + 유청소년 생활체육선수	(D1) 유청소년 전문선수
대상	생애 첫 당구 입문 초급 학생(순수 아마추어)	생활체육 학생 등록 선수 (숙련자)	전문 학생 등록 선수 (엘리트 선수)
핵심 가치	Play & Fun (흥미·참여)	Skill & Growth (기술·성장)	Competition & Career (경쟁·진로)
경기 방식	승패 부담 없는 변형 게임	정식 룰 기반 핸디 게임 유청소년 D1과 승강제	정식 룰 적용 및 승강제
운영 인력	지도자(Mentor) 배치	지도자 겸 경기 운영 인력	공인 심판 배치

1. 기본 방안

가. 기본방안



나. 리그기간 : 2026년 5월~11월(리그별 3개월 이상 운영 必)

다. 참가신청

- ① 정기 참가 신청 : 4월 27일(월) 10시 ~ 5월 8일(금) 23시 까지
- ② 수시 참가 신청 : 별도의 승인을 받아 9월 말까지 신청 가능

※ 유청소년 D3(리그)는 별도 공지 예정

라. 리그대상 : 전국 유.청소년

- ① 초.중.고등학교 재학생 및 Club 소속 유.청소년(8세 이상 ~ 18세 이하 누구나)
- ② 대한당구연맹 등록 유.청소년 선수(전문/생활체육) 및 KBF NOW(대회 플랫폼)에 등록하는 생활체육선수

※2026년 유청소년 리그는 나이 및 성별과 구분 없이 리그 구성이 가능함

마. 2026년 리그 구성 기준

K-Billiards 디비전 유청소년 리그 구성도		
D3(리그)	D2(생활)	(D1)전문
4라운드 리그당 4~5팀 KBF NOW 등록 지역별	8라운드(전반4R+후반4R) 리그별 8명~10명 D3+연맹 동호인 등록 지역별	8라운드(전반4R+후반4R) 리그별 8명~10명 D2+연맹 전문선수 등록 권역별
Q페스타&리터러시	유스챔피언십	
가족 당구 캠프	전국 단위 챔피언십 개최	

바. 항목별 예산 산정 기준

① 수당

D3(리그)		
슈퍼바이저(1명)	보조(안전요원겸직)강사(1명)	심판(2명)
300,000원	150,000원	110,000원
D1,2		
디렉터(1명)	운영(안전요원겸직)위원(1명)	심판(2명)
300,000원	110,000원	110,000원

② 대관료

	구분	금액
D3(리그) 대관료	당구장 리그 4대	50,000
	학교 내 리그 당구대 임차 지원(학교당)	300,000
D1,2리그 대관료	당구장 사용료(8명 리그) 4대	60,000
	당구장 사용료(10명 리그) 5대	60,000

※ 대당 대관료에 얽매이기보다는 우리 유·청소년들과 주요타자(학부모, 동행 보호자 등)들에게도 당구에 대한 경험을 제공한다는 측면에서 접근하길 권고함

사. 리그별 지원 품목

구분	지원 품목
각 리그 기본 물자	○ 디비전리그 포스터 ○ (공통) 현수막 및 배너 ○ 안전 매뉴얼 및 배너 ○ 운영 인력 조끼
참가 선수	○ 참가 기념품 ○ 경기 용기구

위 사항은 최종 계획 확정 단계에서 다소 변경될 수도 있음

2. 유청소년리그 운영

가. 리그 운영 방식

○ 리그 일정 기준

- 유청소년 대상 리그 특성상 학교 밖 리그는 **반드시 주말 혹은 휴일(방학)에 진행**되어야 하며, 학교 안 리그는 **평일(방과 후) 및 주말 모두 리그 진행이 가능**함
- 모든 리그는 사전에 연간 일정이 계획되어야 하며, 각 시도 실무자는 연간 일정 변경 시 중앙연맹에 보고하여야 함

○ 단계별 리그 구성 : 1인 1개 리그만 참여 가능

구분	리그 구성 및 진행	리그 형태
D3(i리그)	리그당 4팀 구성 팀당 4명~5명(단체전) 총 4R 진행	<ul style="list-style-type: none"> • 학교/클럽 팀 대항전 • 다수가 참여하는 축제형 리그 • 승패보다 '완주'에 목적
D2	리그당 8명~10명 구성 (개인전 진행) 총 8R 진행(전/후반 각 4R)	<ul style="list-style-type: none"> • 권역/지역 단위 풀리그(Full-League) • 승강제(승격) 시스템 부분 도입(차기)
D1		<ul style="list-style-type: none"> • 전국 단위 랭킹전 • 개인 기록(Avg) 및 랭킹 관리 • 향후 성인 디비전(D3) 연계

○ 승격 및 강등 구조

※ **시범사업으로 승강제 미실행(추후 시행 검토)**

- 경기 방식 및 규칙 : 아이들의 눈높이와 흥미 유발을 위해 기존 정식 룰을 변형한 'KBF 유스(Youth) 특화 룰' 적용

경기 종목	구분	경기 방식
캐롬 및 포켓	D3 (i리그)	<ul style="list-style-type: none"> • KBF I리그 SUMMIT* 방식 • 팀간 득점 합산 방식
	D2	<ul style="list-style-type: none"> • 핸디캡 적용: 학년 및 수준별 점수 차등 적용으로 공정성 확보 • 리그전: 승점제(승3/무1/패0) 순위 산정
	D1	<ul style="list-style-type: none"> • 종목에 따라 점수제 진행 • 노 핸디캡 : 스크래치 방식으로 진행 • 기록관리 : 공식 기록 산출

○ D3(리그) 경기방식: K-Billiards SUMMIT

구분	내용
K-Billiards SUMMIT 이란?	<ul style="list-style-type: none"> ▶K-Billiards SUMMIT은 정상과제에 도달을 목표로 하는 레이스(RACE) 형식의 문제풀이 방식 ▶입사각, 반사각, 회전각 등 물리적인 요소를 실제 경기에 적용하는 과정

SUMMIT 게임방식
<ul style="list-style-type: none"> ㉠ 경기는 과제풀이 형식으로 진행함 ㉡ 문제별로 총 3번의 기회가 주어지며 각각 5점/3점/2점, 실패 시 1점이 부여됨 ㉢ 총 7개의 문제가 주어지며(1개의 문제는 1번의 경기를 뜻함) 가장 많은 합산점수를 얻은 팀이 승리함 ㉣ 기회 당 20초의 제한시간이 주어지며 3번 실패할 경우 다음 순서로 넘어감 ㉤ 경기 문제들은 당일 심판이 경기 전 추첨을 원칙으로 함

- 각 과제는 1-리그 교재에 명시된 문제를 기반으로 진행함
- 각 리그별로 1~4라운드 합산 방식으로 팀별 합산에 따른 순위와 개인별 합산에 따른 순위를 산정함

○ D2~D1 리그 경기방식

- 각 리그별로 1~4라운드를 전반기로 5~8라운드를 후반기로 구분함
- 경기 결과에 따라 승 3점, 무 1점, 패 0점이 부여, 리그 종료 후 순위는 리그별, 지역별, 전국 단위로 자동 산정됨
- 리그별 순위는 전반기와 후반기로 각각 구분하여 산정하며, 리그별 우승자(전반기 1명, 후반기 1명)는 유스챔피언십 본선에 자동출전권을 부여함
- 기본 경기방식은 다음과 같음

구분		내용	
캐롬	D1	18세이하부	<ul style="list-style-type: none"> - 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 남자: 20점 / 여자 15점 / 30이닝 제한
		15세이하부	<ul style="list-style-type: none"> - 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 남자 12점 / 여자 10점 / 30이닝 제한
		12세이하부	<ul style="list-style-type: none"> - 4구 혹은 1쿠션 경기 - 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 남녀 핸디 없음 - 20점, 40이닝 제한, 시간 50분 제한 * 시간제한 규정은 12세이하부만 적용되며, 12세이하 선수가 본인보다 높은 연령대로 참가하는 경우 그 리그 규정에 따른다.

구분		내용	
	D2	18세이하부	- 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 남자: 15점 / 여자 10점 / 30이닝 제한
		15세이하부	- 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 남자 10점 / 여자 8점 / 30이닝 제한
		12세이하부	- 4구 혹은 1쿠션 경기 - 리그, 후구 있음, 연습구 2분 - 남녀 핸디 없음 - 10점, 40이닝 제한, 시간 50분 제한 * 시간제한 규정은 12세이하부만 적용되며, 12세이하 선수가 본인보다 높은 연령대로 참가하는 경우 그 리그 규정에 따른다.
포켓볼	D1	18세이하부	- 리그, 연습구 2분 - 교대 브레이크 / 3볼 브레이크 / 5선승
		15세이하부	- 리그, 연습구 2분 - 교대 브레이크 / 2볼 브레이크 / 4선승
		12세이하부	- 리그, 연습구 2분 - 교대 브레이크 / 1볼 브레이크 / 3선승
	D2	연령 통합	- 리그, 연습구 2분 - 교대 브레이크 / 남자 5점 : 여자 4점 - 통합된 연령별로 점수를 달리할 수 있음

※ 유청소년 D3(리그)는 별도 공지 예정

※ D2리그 선수의 D1리그 참여는 가능하며(D1 선수가 D2리그 참여 불가), 이 경우 해당 리그의 점수제를 준용함

○ 리그 활성화 프로그램 운영

대상	프로그램	세부내용
D3 (i리그)	한큐에 레벨업 프로그램 (필수)	<ul style="list-style-type: none"> • (목적) 당구를 처음 접하는 입문 참가자들의 '기초 실력 부족으로 인한 흥미 저하'를 방지하고 초기 진입 장벽 제거 • (운영 방식) 매 라운드 경기 시작 전후 1시간 이상 • (대상 리그) D3, D2 리그
D2	KBF 유스 퓨처 캠프(권고)	<ul style="list-style-type: none"> • (목적) 학기 중에는 시간적 제약으로 훈련이 부족한 선수의 방학 기간 집중 훈련 지원 • (대상) 리그 참가자 중 성적 우수자 및 희망자 • (운영 방식) 2라운드 종료 시
D1	국가대표(시도대표) 초청 원포인트 클리닉(권고)	<ul style="list-style-type: none"> • (목적) 롤모델인 국가대표(시도대표) 선수와의 만남을 통해 유청소년들에게 '강력한 동기부여' 및 꿈을 심어줌 • (대상) 각 리그별 유청소년 리그 전체 참가자 및 학부모 • (운영 방식) 국가대표 초빙하여 유스챔피언십 기간 중 원포인트 클리닉 진행/ 각 시도대표 초청 리그 기간 중 실시

※ 이 외에 각 리그별로 별도의 프로그램 운영 가능

예) 가족 당구 이벤트(엄마 당구대회 등)

○ 팀별 지도자 배치

- 유청소년리그 팀별 지도자 1명 등록 및 배치 권고
- (사전예고) 2027년도부터는 유청소년리그 팀별 지도자 등록 및 배치 필수

나. 리그별 시상계획 : 전 리그의 통합(전반기+후반기 합산) 성적을 기준함

- 우승 : 트로피(또는 뱃지), 상장 수여, 시상품(경기용품)
- 준우승 : 상장 수여, 시상품(경기용품)
- ※ D2, 1리그 전반기, 후반기 각 리그별 우승자에게 유스챔피언십 본선 출전권 부여
그 외 일반선수는 예선 참가 가능

다. 리그별 준비사항

구분		의무(필수)	권장	비고
인력	슈퍼바이저&디렉터	V		
	심판	V		
	운영위원(안전요원)	V		
당구장 시설	당구대 상태 확인	V		경기용기구 비치 등
	스코어 시스템	V(D1,2)	V(D3)	경기기록 수기입력 후 별도 전산 입력
안전 의료	안전 수칙 게시물	V		
	손 소독제	V		
물품	각 종 홍보물	V		
	구급물품	V		
편의 시설	화장실	V		
	주차장		V	
	대기공간	V		심판, 학부모 등

라. 리그별 업무 분장

구분		자격 및 주요 임무
공통사항		○필수 교육 이수(인권, 성폭력/성희롱, 안전)
D3 (리그)	슈퍼바이저 (리그 총괄) (1명)	○스포츠지도사(당구) 또는 연맹 지도자 자격증 소지자 중 연맹의 별도 슈퍼바이저 교육을 이수한 자 ※추후 등급별 자격 조정 예정 ○리그 준비 및 진행, 운영 및 정산 관리 ○참가팀 전산 및 운영 관리, 운영결과보고서 작성·제출 등 ○참여자 특강 및 안전관리 총괄
	보조강사 -안전요원 겸직 (1명)	○스포츠지도사(당구) 또는 연맹 지도자 자격증 소지자 ※ 시도별 상황에 따라 등록 전문 선수 및 전문 선수였던 자 가능 단, 중앙연맹의 승인을 받아야 함(금년도에 한함) ○리그 운영 준비 및 진행 보조, 리그 운영 및 정산 관리 보조, 참가 팀 운영 관리 보조 ○참여자 특강 보조 및 안전관리 보조자 ※ 심판 겸직 불가
	심판 (2명)	○대한당구연맹 심판 등록을 완료한 자 ○리그 심판(판정, 기록 등) 수행 및 특강 보조, 안전관리 등 ※ 슈퍼바이저, 보조강사 겸직 불가
D1,2	디렉터 (리그 총괄) (1명)	○심판 등록자 중 연맹의 별도 디렉터 교육을 이수한 자 ※추후 등급별 자격 조정 예정 ○리그 준비 및 진행, 운영 및 정산 관리 ○참가팀 전산 및 운영 관리, 운영결과보고서 작성·제출 등 ○참여자 특강 및 안전관리 총괄
	운영위원 -안전요원 겸직 (1명)	○대한당구연맹 심판 등록을 완료한 자 ○리그 운영 준비 및 진행 보조, 리그 운영 및 정산 관리 보조, 참가 팀 운영 관리 보조 ○안전관리 보조자 ※ 심판 겸직 불가
	심판 (2명)	○대한당구연맹 심판 등록을 완료한 자 ○리그 심판(판정, 기록 등) 수행 및 안전관리 등 ※ 디렉터, 보조강사 겸직 불가

※ 각 시·도에서는 슈퍼바이저, 디렉터, 운영위원, 심판 등 리그 관련자 선발 시 지정으로 선발해서는 안 되며, 반드시 공개 선발을 기본으로 내부 기준을 수립하여 선발해야 함.

3. 2026 K-Billiards Q-Festa ; “세계 유일의 당구가족캠프”

○ 기본 방향

- 리그에 참가하는 선수 및 가족을 대상으로 진행하는 당구 강습, 대회, 국가대표 초청, 각종 참여형 이벤트 등의 FESTA 프로그램 진행

○ 운영 개요

- 사업 일시 : 7월 또는 8월 중 2박 3일간
- 사업 장소 : 미정
- 대 상 : 리그 참가자 및 가족
- 주요프로그램 : 가족당구대회, 당구교실, 체험, Q리터러시 프로그램 등 진행
- 참가자 특전 : 참가자 전원 기념품 및 참여증서 증정

○ 신청 방법

- 신청 일자 및 방법은 추후 홈페이지 공지 예정

○ 프로그램

구분	내용
Q리터러시란?	<p>(스포츠리터러시란?)*운동소양을 의미. 운동소양은 게임과 문화로서의 스포츠를 온전히 습득한 사람이 총체적으로 가지게 되는 것, 그것을 종합적으로 일컫는 대상</p> <p><small>*출처 : 스포츠리터러시(최의창/2018)</small></p> <p>▶Q리터러시는 올바른 스포츠 당구의 가치와 인권, 인성, 인문학 교육을 통해 승리지상주의를 탈피하고 즐거운 당구 문화를 구축하는데 목적이 있음</p> <p>▶시합만을 위한 리그가 아닌 리그를 즐기기 위한 교육을 지향</p>

세부 프로그램
<p>㉠ 대상 : 리그 참가 선수 및 가족</p> <p>㉡ 시기 : Q-Festa 기간 중 2박 3일</p> <p>㉢ 장소 : 중부권 예정</p> <p>㉣ 주요내용</p> <ul style="list-style-type: none"> - 스포츠리터러시 교육 - 스포츠인권 및 역량강화 - 스포츠 인문학 특강, 스포츠라이브러리 등 인문학적 소양 함양을 위한 교육

4. 기타 세부 운영 계획

가. 실무자 교육

○ 기본 방향

- 리그 사업운영 전, 실무자 및 시도별 관리자 등 리그 관계자의 사업 이해도 및 참여도, 효율성을 높이기 위해 사업설명 및 정산교육 등 실시
- 본 사업의 참여를 위해서는 통합 교육에 반드시 참여해야 하며, 수시 교육의 경우 지도점검과 병행 예정

○ 운영 개요

실무자 워크샵

- 일시/장소 : 2026년 3월 중
- 참가규모 : 약 50명(안)
- 참가대상 : 디비전 유청소년리그 운영지역 시도별 실무자, 관리자 등
- 교육내용
 - 디비전 유청소년리그 사업 설명(단위사업, 리그 운영 방식, 규정 등)
 - 지역별 리그 사업 운영 및 행정 절차 교육
 - 정산 업무 및 보조금관리시스템 사용 교육 등

찾아가는 관계자 설명회 및 교육

- 일시/장소 : (설명회) 리그 전 17개 시도연맹, (교육) 리그 중 수시 / 해당 리그
- 참가대상 : 각 시도연맹 실무자 및 권역별 관리자, 슈퍼바이저
- 교육내용 : 상시 관리/감독 중 필요사항에 대해 해당 찾아가는 교육 실시

나. 강습회

- 일시/장소 : 2026년 중 대면교육 / 미정
- 참여대상 : 유청소년리그 슈퍼바이저, 디렉터(이상 필참), 운영위원 등
- 구분 : 디렉터(성인리그 디렉터 교육시 참여), 슈퍼바이저/보조강사(별도 교육)
- 내 용
 - 전반적인 운영 방안 설명
 - 교재를 토대로 리그 운영 목적 및 매뉴얼 전달
 - 리그에 참여하는 유청소년 코칭법 및 테크닉 교육

5. 안전 계획

- 현장(슈퍼바이저)-1차 관리(시도별 책임 임원)-2차 관리(권역별 관리자)-최종(중앙 연맹)으로 이어지는 응급 상황 보고 체계 구축 및 배포
- 전체 인력 모두 안전교육 필수 이수(필수사항)
- 각 상황별 안전 대책 마련을 위한 리그 안전 매뉴얼 배포 및 배너 제작
- 대한당구연맹에서 주최자 배상책임 보험에 일괄 가입

담보명	대인 (1인당/1사고당)	대물 (1사고당)	물적손해확장 (1사고당)	치료비 (1인당/1사고당)
보상한도	1억 5천만원	1억 5천만원	100만원	300만원/300만원

6. 기금 집행 및 정산

가. 정산 프로세스

- 시도 연맹을 통해 아래 서류 제출 필수

슈퍼바이저 제출 서류
- 운영일지 - 신분증 사본 - 지도자자격증 사본 - 통장 사본

심판 및 안전요원 제출서류
- 신분증 사본 - 통장 사본 - 심판자격 증 및 안전 교육 수료증 사본

대관료 관련 서류
- 대관료 지급 확인서 - 사업자 등록증 - 통장사본 - 전자 세금계산서

○ 시도연맹 체크리스트

- 각 시도별 리그 서류 모두 제출 후 수당 지급함
- 매월 25일, 1회 지급으로 미작성 서류가 있으면 다음 달로 이월 지급
- 운영일지, 수당명세서, 수당계좌번호(엑셀), 신분증사본, 자격증사본, 통장 사본, 대관료 관련 증빙서류

Ⅲ. 별첨

1. 2026 디비전 유청소년리그 경기 규정

- 1) 본 리그의 경기 규정은 대한당구연맹 경기규칙서를 따른다.
- 2) 리그 대회 방식은 다음 규칙을 따른다

0. 기본 사항

리그별 등급에 따라 경기 방식을 다음과 같이 이원화하여 운영한다.

- 가. 유청소년 D3리그(Foundation) 진행 방식은 기존의 매치플레이(versus) 경기방식에서 벗어나 상대방의 경기력 수준의 편차와 상관없이 각기의 과제를 풀이하여 이를 통해 얻게 된 점수로 등위를 가리는 RACE방식이며, 명칭은 SUMMIT이라 한다.
- 나. D2(Talent) 및 D1(Elite) 리그는 대한당구연맹 경기 규칙에 의거하여 상대 선수와 직접 승패를 겨루는 매치플레이(Versus) 방식으로 운영한다.

1. K-Billiards SUMMIT 세부 규칙 (유청소년 D3 리그 전용)

가. K-Billiards SUMMIT 방식의 정의

출전선수(팀)가 서로 같은 과제를 세 번의 횟수 안에 풀이를 하는 경기방식으로, 정해진 순서에 의해 가장 많은 점수를 획득한 순서로 순위를 가린다.

나. SUMMIT 방식의 특징

출전선수(팀) 모두가 각각 세 번의 도전과 7문제가 주어지기 때문에 기회가 균등하게 제공되며, 여러 방식의 당구 문제 해결을 통해 누구나 쉽게 경기 할 수 있게 하는 디비전 유청소년리그만의 새로운 경기 방식이다.

다. SUMMIT의 라운드 운영

- 1) 경기는 각 회차(Round)별 과제 풀이 방식으로 진행된다.
- 2) 4팀의 팀원이 각각의 테이블에 배치되어 7게임(문제)를 진행하며, 전원이 같은 문제를 동시에 진행한다.

라. SUMMIT의 경기 진행 절차

- 1) 경기는 과제풀이 형식으로 진행한다.
- 2) 총 3번의 기회가 주어지며 1차 시도 성공 시 5점, 2차 시도 성공 시 3점, 3차 시도 성공 시 2점, 전체 실패 시 참여 점수 1점이 부여된다.
- 3) 3번의 기회를 모두 실패할 경우 다음 순서(문제)로 넘어간다.
- 4) 기회 당 20초의 제한시간이 주어진다. (단, 현장 상황에 따라 슈퍼바이저의 재량에 따라 변경 가능)

마. 문제 추천 원칙

- 1) 문제들은 당일 슈퍼바이저(지도자) 혹은 심판이 추천하는 것을 원칙으로 한다.
- 2) 리그 구성인원 상 예상 소요 시간이 길다고 판단될 경우 공정을 기하여 미리 추천할 수 있다.
- 3) 경기에 사용되는 문제는 'K-Billiards Summit 문제 은행'에서만 추천한다.

2. 유청소년 D3(Foundation) 리그 구성

- 1) 리그 구성은 시·도/A지역/B학교/C리그/D클럽으로 구분한다. 이 외에 명칭 사용이 필요한 경우 연맹에 별도의 승인을 득해야 한다.
- 2) 1인 1개 리그만 참여 가능하며, 2개 리그 동시 참여는 불가능하다.
- 3) 각 리그 구성 시 슈퍼바이저(지도자) 선정이 필수이다.
- 4) 팀 리그 진행 시 개인리그에 참가한 본조 제1항에 참가한 구분 내에서만 참가가 가능하다.

가. 팀 리그 구성

- 1) 팀 선수는 기본 4명으로 구성된다.
- 2) 리그 당 팀 구성은 4팀(16명)을 기준으로 하며, 참가자들의 환경을 고려하여 시도 담당자가 5팀(20명) 수를 조정하여 구성 가능하다.
- 3) 팀 리그 진행 전 팀 구성에 따라 오더지를 제출해야 한다.
- 4) 팀 리그 구성 시 4팀이 되지 않을 경우 같은 지역 내 있는 리그와 결합하여 팀 리그를 진행할 수 있다.
- 5) 각 팀 별 지도자 혹은 보호자* 등록이 필수이다. *보호자는 인솔자, 학교 선생님을 의미함
- 6) 각 팀 별 구성 연령은 별도로 구분하지 않는다.
- 7) 초등생 또는 중, 고등생 만으로도 팀 구성이 가능하다.

나. 팀 리그 경기 방식

- 1) 팀 리그는 각 시도 내에서만 진행한다.
- 2) 경기에 사용되는 문제들은 K-Billiards Summit 문제 은행에서만 추천하여 진행된다.
- 3) 경기는 각 문제별 팀별 선수 순서에 맞추어 풀이하는 방식이며, 각 문제별로 팀별 선수들의 도전이 모두 종료되면 다음 문제로 넘어가는 방식으로 진행한다.
- 4) 리그별 최종 순위는 각 팀별 득점 순서에 따르며, 동점인 경우 ①1차 시도 성공 횟수 ⇨ ②2차 시도 성공 횟수 ⇨ ③3차 시도 성공 횟수 순으로 정한다.

3. 유청소년 D3(Foundation) 리그 경기 결과 산출

경기 결과는 점수 산출 방식에 따라 점수를 집계하여 가장 높은 점수를 얻은 선수(팀)이 승리한다.

1. 경기 산출 결과가 동점일 경우 ①1차 시도 성공 횟수 ⇨ ②2차 시도 성공 횟수 ⇨ ③3차 시도 성공 횟수 순으로 정한다.

- 2, 경기 결과 랭킹은 별도의 랭킹 포인트 없이 매 경기 점수를 쌓아 학기 중 팀이 얻은 점수의 합산으로 순위를 산정한다.
3. 팀이 작성한 스코어 카드는 경기 종료 후 감독관에게 검수를 반드시 받아야 한다.

4. 유청소년 D2(Talent)리그 및 D1(Elite)리그 경기방식

1. 라운드는 5인 1개조로 구성하며, 매 라운드마다 조 편성이 변경된다. 모든 경기는 조추첨을 통해 풀리그 방식으로 진행된다.
2. 경기 결과에 따라 승 3점, 무 1점, 패 0점이 부여된다. 리그 종료 후 순위는 리그별, 지역별, 전국 단위로 자동 산정된다.
3. Group별 기본 경기방식은 다음과 같다. Group1은 U12 1쿠션 20점(40이닝 제한), Group2는 U15 3쿠션(남 15점/여 12점), Group3은 U18 3쿠션(남 20점/여 15점), Group4는 포켓볼(초4, 중5, 고6선승)이다.
4. 포켓볼은 교대 브레이크 방식을 적용한다. 캐롬 전 종목은 후구를 인정한다.

5. D2(Talent)리그 및 D1(Elite)리그 공통 운영 사항 (개인/팀 리그)

1. 리그 등록: 1인 1개 리그 참여 원칙이며, 연령대별 그룹(Group 1~4)으로 구분하여 운영한다.
2. 연령 규정: 본인 연령대 리그 기준 등록을 원칙으로 하며, 상위 연령대 참여는 가능하나 하위 연령대 참여는 불가하다.
3. 일정 변경: 일정 변경 시 권역별 리그 관리자의 승인이 필요하며, 다음 라운드는 전 라운드 종료 후 4주 이내에 진행되어야 한다.
4. 검수: 경기 결과(스코어 카드)는 반드시 감독관(슈퍼바이저)의 검수를 거쳐야 한다.

2. 각종 서류 양식

- 필수 제출 서류 양식 리스트

구분	필수 제출 서류	사이트 주소	비고
공통 (리그 운영 인력)	개인정보 수집 이용 동의서	아래 서류 양식 동의서/서약서 작성	참여 선수도 함께 제출
	성폭력·성희롱 방지 등에 관한 서약서		
	스포츠 안전 예방 교육이수 확인서	https://edu.sport.safety.or.kr/page/open_course?mode=view&sn=42	온라인 교육 후 이수증 발급 가능
	성폭력·성희롱 예방 교육 이수 확인서	성희롱/ https://sll.seoul.go.kr/ 성폭력/ https://sll.seoul.go.kr/	
	개인정보보호 교육 이수 확인서	https://sll.seoul.go.kr/	
	장애인 인식 개선 교육 확인서	https://sll.seoul.go.kr/	
	직장 내 괴롭힘 방지 교육	https://sll.seoul.go.kr/	

가. 리그 운영 일지

2026 디비전 유청소년리그 0000 운영일지

○소속 시도 및 시군구: ○리그 명: ○관리자 이름: (인)

구분	내용	
일 시	2026년 00월 00일	
장 소	○ 당구장 명: ○ 당구장 소재지:	
참가자 명단	팀명 1	김당구, 최당구, 이당구, 박당구, 용당구,
	팀명 2	김당구, 최당구, 이당구, 박당구, 용당구,
	팀명 3	김당구, 최당구, 이당구, 박당구, 용당구,
	팀명 4	김당구, 최당구, 이당구, 박당구, 용당구,
리그 결과	(리그결과표 삽입)	
특이 사항	○	

활동 사진	(참가팀 사진1)
	(참가팀 사진2)

활동 사진	(관리자 사진)
	(심판 사진)

활동 사진	(경기 사진1)
	(경기 사진2)

활동 사진	(단체 사진1)
	(단체 사진2)

나. 스코어 카드(시스템 구축 전 사용 시 추후 시스템 구축 후 입력 요망. 시스템 구축 완료 후 시스템 전면 사용)

서울시 000리그 000팀		0 0 0(A팀)			
라운드	시도횟수	1	2	3	점수
1		0	X	X	5
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
리그 SUMMIT					
총합:		감독관 (인)			

서울시 000리그 000팀		0 0 0(A팀)		
라운드	시도횟수	1	2	3
1		0	X	X
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
리그 SUMMIT				
총합:		감독관 (인)		

다. 관리자(슈퍼바이저) 평가표

리그 관리자(슈퍼바이저) 평가표				
평가대상	일시		시도	
	리그명		성명	
번호	구분	평가내용		평점
1	사전 준비	리그 시작 60분 전 관리자의 정위치 유무		
2		각종 지급품 비치 상태 (현수막, 포스터, 기타물품 등)		
3		경기장 청결상태 및 환경		
4		경기 용기구의 컨디션 상태		
6	리그 운영	30분전 출전 선수 출석(신분) 확인 여부		
7		경기전 팀 상호간 인사와 경기를 설명 여부		
8		해당 리그 전원의 복장 상태		
9		방역지침 준수 여부		
10		시스템 이해도 및 매뉴얼 숙지 상태		
11		경기장 장악 및 임무 수행 능력		
총점				
기타의견				

라. 취합 기록지

슈퍼바이저용 SUMMIT 취합 기록지

디비전 유청소년리그 SUMMIT

OO당구연맹 / OO지역 / A리그 / 슈퍼바이저: (010-1234-1234)

No.	팀	선수명	1	2	3	4	5	6	7	총합수	팀점수
1	A										
2											
3											
4											
5	B										
6											
7											
8											
9	C										
10											
11											
12											
13	D										
14											
15											
16											
17	E										
18											
19											
20											

마. 물품 수령확인서

2026 K-Billiards 유청소년리그 물품 수령확인서

수령 확인	품명	
	수량	
	수령일자	

물품을 위와 같이 수령하였음을 확인합니다.

2026년 XX월 XX일

수령인 소속 : 00당구연맹 직위 : 성명: (인) 또는 서명

대한당구연맹

물품 확인 사진	(사진1)
	(사진2)
	(사진3)
	(사진4)

바. 서약서

성희롱·성폭력 방지 등에 관한 서약서

_____ 사업에 참여하는 본 (단체명)는 사업에 참여하는 모든 자(프리랜서 등 포함)에 대한 성희롱·성폭력 방지 의무가 당해 사업의 운영에 있어 중요한 사항임을 충분히 인지하며 아래와 같이 서약합니다.

1. 사업에 참여하는 모든 자(프리랜서 등 포함)에 대하여 성희롱·성폭력 예방교육을 실시하고, 이수확인서를 제출하겠습니다.
2. 사업에 참여하는 모든 자(프리랜서 등 포함)를 대상으로 사업수행 중 성희롱·성폭력 사건이 발생하여 신고를 받거나 발생 사실을 알게 된 경우 사실확인을 위한 조사를 실시하겠습니다.
3. 조사기간에는 피해자의 요청에 따라 근무장소 변경, 배치전환 등 피해자 보호조치를 하고, 피해자의 신변 및 사건 내용 등에 대한 비밀을 유지하며, 신고로 인한 불이익조치가 없도록 하겠습니다.
4. 성희롱·성폭력 발생 사실이 확인된 경우에는 해당 행위를 한 사람에 대해 징계, 사업 배제, 근무장소의 변경 등 필요한 조치를 하겠습니다.

* 「남녀고용평등과 일·가정 양립 지원에 관한 법률」 제13조, 제13조의2, 제14조 및 제14조의2, 「양성평등기본법」 제31조 및 「성폭력방지 및 피해자보호 등에 관한 법률」 제5조에 따른 조치를 준용

위 서약은 상호신뢰를 바탕으로 한 약속으로서 반드시 지킬 것이며, 성희롱·성폭력 사건을 은폐하는 등 본 서약의 내용이 충실히 지켜지지 않은 경우에는 향후 OO기관 사업에의 참여 제한 등 처분을 감수할 것임을 확인합니다.

년 월 일

단 체 명 :

대 표 자 :

대한당구연맹 회장 귀중

사. 이수 확인서

성희롱·성폭력 예방교육 이수 확인서

사업명 :

단체명(대한당구연맹/00시·도당구연맹/00시·군·구당구연맹) :

교육일시 :

교육명 :

교육방법 : 대면 / 비대면(온라인 교육) 중 선택

* 비대면 교육일 경우 온라인교육확인이수증 등 증빙자료 확인 후 아래사항 기재

연번	직 급	성 명	서 명
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			

강사 확인 : (인)

*대면 교육일 경우만 해당, 비대면일 경우 강사확인 불필요

대한당구연맹 귀중

아. 개인정보이용 동의서(참여 학생)

개인정보 수집·이용·제공 동의서

대한당구연맹은 디비전 유청소년리그를 위한 개인정보 수집·이용 및 제공을 아래와 같이 진행하고자 합니다. 아래 내용을 읽으신 후 동의 여부를 결정하여 주십시오.

<p>▶ 개인정보의 수집·이용 및 제공 목적</p> <p>수집된 개인정보는 정해진 목적 이외의 용도로는 이용되지 않으며, 수집 목적 등이 변경될 경우에는 지원자에게 알리고 동의를 받을 예정입니다.</p> <p>- 이용목적 : (사)대한당구연맹 디비전 유청소년리그 선수 등록</p>								
<p>▶ 수집·이용 및 제공하는 개인정보의 항목</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 15%;">구분</th> <th style="width: 45%;">항목</th> <th style="width: 40%;">목적</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">필수적 정보</td> <td>성명, 성별, 주소, 생년월일, 연락처(핸드폰 번호 포함), 주소, 학교</td> <td>· 디비전 유청소년리그 리그 구성 및 시스템 등록</td> </tr> </tbody> </table> <p style="margin-top: 10px;">* 수집된 개인의 정보는 위의 명시된 목적 이외의 다른 목적으로는 사용되지 않습니다. * 개인정보를 제공받는 자 : (사)대한당구연맹, (주)큐스코</p>			구분	항목	목적	필수적 정보	성명, 성별, 주소, 생년월일, 연락처(핸드폰 번호 포함), 주소, 학교	· 디비전 유청소년리그 리그 구성 및 시스템 등록
구분	항목	목적						
필수적 정보	성명, 성별, 주소, 생년월일, 연락처(핸드폰 번호 포함), 주소, 학교	· 디비전 유청소년리그 리그 구성 및 시스템 등록						
<p>▶ 개인정보의 보유 및 이용기간</p> <p>디비전 유청소년리그 등록 후 준영구 또는 디비전 유청소년리그 선수 탈퇴 신청 시까지</p>								
<p>▶ 동의를 거부할 권리 및 동의 거부에 따른 안내</p> <p>위의 개인정보 제공에 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나 동의를 거부할 경우 디비전 유청소년리그 참가에 제한을 받을 수 있습니다.</p>								
<p>▶ [수집이용 동의여부]</p> <p>위와 같이 본인의 개인정보를 수집·이용하는 것에 동의합니다.</p> <p style="text-align: center; margin-top: 20px;">- 필수적 정보 동의함 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음 <input type="checkbox"/></p>								

2026년 00월 00일

성명 (인)

아-1. 개인정보이용 동의서(지도자)

개인정보 수집·이용·제공 동의서

대한당구연맹은 디비전 유청소년리그를 위한 개인정보 수집·이용 및 제공을 아래와 같이 진행하고자 합니다. 아래 내용을 읽으신 후 동의 여부를 결정하여 주십시오.

<p>▶ 개인정보의 수집·이용 및 제공 목적</p> <p>수집된 개인정보는 정해진 목적 이외의 용도로는 이용되지 않으며, 수집 목적 등이 변경될 경우에는 지원자에게 알리고 동의를 받을 예정입니다.</p> <p>- 이용목적 : (사)대한당구연맹 디비전 유청소년리그 지도자 현황 게시</p>								
<p>▶ 수집·이용 및 제공하는 개인정보의 항목</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 15%;">구분</th> <th style="width: 45%;">항목</th> <th style="width: 40%;">목적</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>필수적 정보</td> <td>성명, 성별, 주소, 생년월일, 연락처(핸드폰 번호 포함), 주소, 학교, 상주 구장</td> <td>· 디비전 유청소년리그 리그 구성 및 시스템 등록</td> </tr> </tbody> </table> <p>* 수집된 개인의 정보는 위의 명시된 목적 이외의 다른 목적으로는 사용되지 않습니다. * 개인정보를 제공받는 자 : (사)대한당구연맹, (주)큐스코</p>			구분	항목	목적	필수적 정보	성명, 성별, 주소, 생년월일, 연락처(핸드폰 번호 포함), 주소, 학교, 상주 구장	· 디비전 유청소년리그 리그 구성 및 시스템 등록
구분	항목	목적						
필수적 정보	성명, 성별, 주소, 생년월일, 연락처(핸드폰 번호 포함), 주소, 학교, 상주 구장	· 디비전 유청소년리그 리그 구성 및 시스템 등록						
<p>▶ 개인정보의 보유 및 이용기간</p> <p>디비전 유청소년리그 등록 후 준영구 또는 디비전 유청소년리그 지도자 탈퇴 신청 시까지</p>								
<p>▶ 동의를 거부할 권리 및 동의 거부에 따른 안내</p> <p>위의 개인정보 제공에 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나 동의를 거부할 경우 디비전 유청소년리그 참가에 제한을 받을 수 있습니다.</p>								
<p>▶ [수집이용 동의여부]</p> <p>위와 같이 본인의 개인정보를 수집·이용하는 것에 동의합니다.</p> <p style="text-align: right;">- 필수적 정보 동의함 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음 <input type="checkbox"/></p>								

2026년 00월 00일

성명 (인)